|  |  |
| --- | --- |
| **CODEGYM** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**BÀI HỌC NGÀY 09.07.2021**

**Học viên:** Trần Tiến Dũng

**Lớp:** C0621G1

|  |  |
| --- | --- |
| **Biến, kiểu dữ liệu và toán tử** | |
| 1. **Biến và kiểu dữ liệu**   **(a) Biến**  - *Mục tiêu*  *-Ứng dụng*   * *Đặt tên cho biến* * *Giá trị của biến*   ***(b) Kiểu dữ liệu (Data type)***   * *Chuỗi* * *Số* * *Boolean*  1. **Toán tử (Operator)**  * *Mục tiêu* * *Định nghĩa* * *Toán tử toán học (arithmetic)* * *Toán tử gán (assignment)* * *Toán tử cộng chuỗ (string concatenate)* * *Toán tử so sánh (comparision)* * *Toán tử logic (logical)* * *Toán tử typeof* * *Độ ưu tiên của các toán tử* | **+** Trình bày được khái niệm biến  + Trình bày được cú pháp khai báo biến  + Khai báo và sử dụng được biến (từ khóa: var hoặc let)  + Trình bày được khái niệm kiểu dữ liệu  + Sử dụng được các kiểu dữ liệu cơ bản  + Là một tên gọi được gắn cho một vùng nhớ chứa dữ liệu  + Dữ liệu được lưu trữ trong vùng nhớ của biến được gọi là giá trị (value)  + Khi gán một giá trị mới thì giá trị cũ sẽ bị ghi đè lên  + Cần phải khai báo biến trước khi sử dụng  + Tên biến phải bắt đầu bằng một ký tự alphabet (a-zA-z)  + Theo sau ký tự đầu có thể là các ký tự chữ, số,..  + Tránh đặt tên biến trung tên với các từ khóa  + Tên biến nên mô tả được ý nghĩa của nó  + Tránh dùng các ký tự gây nhầm lẫn  + Tên biến có phân biệt chữ hoa và chữ thường  + Nên áp dụng các quy ước đặt tên biến chuẩn khi lập trình  + Ví dụ:   1. 5: số/ giá trị số nguyên (interger) 2. 5.3 số/giá trị số thập phân (decimal) 3. “Black”: giá trị chuỗi (string) 4. ‘C’: Giá trị ký tự (character) 5. True và false là các giá trị logic (boolean)   + Một kiểu dữ liệu cung cấp một bộ các giá trị mà từ đó một biểu thức (như biến, hàm, …) có thể lấy giá trị của nó  + Trong JavaScript khi khai báo biến và gán cho biến một giá trị đồng nghĩa xác định kiểu dữ liệu cho biến đó  + Chuỗi bao gồm các ký tự liên tiếp nhau  + Có thể khai báo chuỗi sử dụng dấu nháy đơn hoặc nháy kép  + Có thể sử dụng số nguyên hoặc số thập phân  + Kiểu dữ liệu boolean chỉ có hai giá trị là true và false  + Tất cả mọi thứ có giá trị đều là true  + Tất cả mọi thứ không có giá trị đều là false  + Trình bày được các toán tử thông dụng  + Sử dụng được cá toán tử toán học  + Sử dụng được toán tử gán  + Sử dụng được toán tử cộng chuỗi  + Sử dụng được toán tử so sánh  + Sử dụng được toán tử logic  + Sử dụng được toán tử typeof  + Đánh giá được độ ưu tiên của toán tử  + Là các ký hiệu được sử dụng để thực hiện các thao tác trong các biểu thức và sinh ra kết quả cuối  + Có nhiều loại toán tử khác nhau:   1. Toán tử toán học 2. Toán tử gán 3. Toán tử cộng chuỗi 4. Toán tử so sánh 5. Toán tử logic 6. Toán tử typeof   + Được sử dụng trong các biểu thức toán học.  + Được sử dụng trên các giá trị số (hoặc là các biến kiểu số)  + Thông thường có 2 toán hạng  + Được sử dụng để gán giá trị cho một biến  + Có thể sử dụng với tất các kiểu dữ liệu  + Được sử dụng để nối hai chuỗi  + Một biến cần được khai báo trước khi sử dụng  + Được dùng để đánh giá mức độ tương quan giữa các giá trị  + Toán tử logic được dùng trong các biểu thức logic (true/false)  + && là toán tử “và”  +|| là toán tử “hoặc”  + ! là toán tử “phủ định”  + Được dùng để lấy về kiểu dữ liệu của một biến hoặc một giá trị  + Trong một biểu thức có nhiều phép toán thì chúng sẽ lần lượt được đánh giá dựa vào mức độ ưu tiên  + Có thể sử dụng dấu ngoặc “()” để thay đổi độ ưu tiên của các toán tử  + Các toán tử có cùng độ ưu tiên thì sẽ phải thực hiện từ trái sang phải  + Quy tắc đặt tên   1. Tên phải được bắt đầu bằng ký tự chữ cái (từ a-z hoặc A-Z), ký tự gạch dưới (\_) hoặc dấu USD($). Không được bắt đầu tên bằng một ký tự nào khác. 2. Tên chỉ có thể chứ chữ cái (viết hoa và viết thường), chữ số, dấu gạch dưới và dấu USD. Không được phép sử dụng các ký tự đặc biệt (chẳng hạn như dấu # hoặc dấu ! hoặc ?....) trong tên. 3. Javascript phân biệt chữ hoa và chữ thường. Có nghĩa là một biến có tên là myName sẽ khác một biến có tên là myname. |
| **Tóm tắt nội dung:** | |